**3.1) Gleichungen und deren Lösungen**

Eine **Gleichung** entsteht durch Gleichsetzen zweier Terme. Die Variable x kann auch auf beiden Seiten der Gleichung auftreten.

Beispiele:

1) …………………………………………………………………..

2) …………………………………………………………………..

3) …………………………………………………………………..

Die Gleichungen 1) und 2) lassen sich durch die sogenannte **„Umkehraufgabe“** lösen.

Die Umkehrung von multiplizieren mit 3 ist ………………………………………………….

Die Umkehrung von addieren von 7 ist ……………………………………………………….

**Beispiele:**

a) ………………………………………………………………….

b) ………………………………………………………………….

c) ………………………………………………………………….

d) …………………………………………………………………

e) ………………………………………………………………….

f) ………………………………………………………………….

g) 3 = 5x – 17 ………………………………………………………………….

**Hausaufgabe:**

1) Löse folgende Aufgaben:

a) 3x = 20

b) 27 : x = 9

c) x : 16 = 5

d) 3x + 7 = 76

Buch S. 122/7c und 5c